



Michel Anderson Lütz Teixeira

Porto Alegre, Rio Grande do Sul, Brazil

 michel_lutz@icloud.com

 (51)98456-7375

 [linkedin.com/in/michellutz](https://www.linkedin.com/in/michellutz)

Summary

Atualmente, sou Líder Técnico e Desenvolvedor Swift na Phi, Fintech do hub 4all Tecnologia, em uma Squad de produto de carteira digital e marketplace desenvolvido para uma grande instituição bancária do País.

Atuo no desenvolvimento de arquitetura para os projetos de aplicativos iOS nativos e sou responsável por acompanhar e colaborar em definições sobre requisitos técnicos dos produtos, além de desenvolver ferramentas para MacOS para maior produtividade da equipe nas sprints. Responsável, também, pela documentação do ecossistema das plataformas da Apple, configuração de CI/CD e pelo servidor de deploy dos projetos.

Realizo acompanhamento do crescimento de carreira dos desenvolvedores iOS do produto e o gerenciamento do time e de sua evolução aplicando técnicas de gestão de pessoas, como feedbacks 1:1 construção de PDI e mentoria.

Criei a style guide de desenvolvimento em Swift e também o desafio para vagas mobile da empresa, desenvolvendo a ideia e api para consumo dos candidatos escrita em Swift Vapor, que pode ser encontrado no seguinte link Desafio iOS

Participei do projeto Payly, carteira digital de um grande grupo empresarial do país.

Também tive a oportunidade de ser líder técnico de uma equipe de desenvolvimento iOS, Android, React Native, Back-end NodeJS e Front-End React, atuando em diversas frentes de projetos da fintech.

Tive a oportunidade de trabalhar como desenvolvedor iOS na empresa de investimentos financeiros Warren, sendo o setor financeiro uma área de grande interesse em continuar atuando.

Experiência anterior em desenvolvimento de sistemas e aplicativos de diversas áreas e interesses, como projetos de esportes do Terra, em administrar empresa própria durante 5 anos atuando como Scrum Master, ministrando cursos de Scrum na Alfamídia, cursos de Extensão na Ulbra de Torres/RS e treinamentos internos em empresas.

Experience

Technical Lead / Swift Developer / iOS DevOps

Phi

Mar 2021 - Present (4 months +)

Minhas atribuições estão voltadas ao desenvolvimento de arquitetura para os projetos de aplicativos iOS nativos da empresa.

Sou responsável por acompanhar e colaborar em definições sobre requisitos técnicos dos produtos, desenvolver ferramentas para MacOS para maior produtividade da equipe nas sprints, pela documentação do ecossistema das plataformas da Apple e, também, pela configuração de CI/CD, bem como, pelo servidor de deploy dos projetos que estou envolvido. Realizo entrevistas com novos candidatos e seus respectivos onboardings em nossos projetos.

Criei também o desafio para vagas mobile da empresa, desenvolvendo a ideia e api para consumo dos candidatos

iOS Developer

Phi

Feb 2020 - Present (1 year 5 months +)

Desenvolvedor iOS / MacOS na Phi, fintech do hub 4all Tecnologia. Minhas atribuições estão voltadas ao desenvolvimento de arquitetura para os projetos de aplicativos iOS nativos da empresa.

Sou responsável por acompanhar e colaborar em definições sobre requisitos técnicos dos produtos, desenvolver ferramentas para MacOS para maior produtividade da equipe nas sprints, pela documentação do ecossistema das plataformas da Apple e, também, pela configuração de CI/CD, bem como, pelo servidor de deploy dos projetos que estou envolvido. Realizo entrevistas com novos candidatos e seus respectivos onboardings em nossos projetos.

Criei também o desafio para vagas mobile da empresa, desenvolvendo a ideia e api para consumo dos candidatos.

Particpei do projeto Payly, carteira digital de um grande grupo do país.

Na 4all tive oportunidade de trabalhar também como líder técnico de uma equipe de desenvolvimento iOS, Android, React Native, Back-end NodeJS e Front-End React, atuando em diversas frentes de projetos da fintech.

Aplicativo Calcula Freela - ios Swift

Personal Projects

Aug 2017 - Present (3 years 11 months +)

Aplicativo que calcula valor hora de um freelancer baseado em tempo de trabalho, também é possível celular um valor de projeto baseado no valor hora e tempo de projeto.

Esta é uma versão lite do aplicativo.

iOS Developer

Warren Brasil

Oct 2019 - Jan 2020 (4 months)

iOS Developer

Payly

Aug 2019 - Oct 2019 (3 months)

Desenvolvendo novas funcionalidades e bibliotecas, fui responsável pela modularização e automação de processo de deploy na nova fase do projeto. Uma arquitetura modular com pattern MVVM-C.

Navegação baseada em rotas.

iOS Developer

LuvPet

Nov 2017 - Oct 2019 (2 years)

Desenvolvimento das Plataforma LuvPet, construção e consumo de Api, desenvolvimento do aplicativo para iOS nativo usando Swift, desenvolvimento de aplicativo para Android usando Ionic.

Tech Lead

4all - Hub de Tecnologia

Jun 2019 - Aug 2019 (3 months)



Lead iOS Developer

Cíngulo

Apr 2018 - Jun 2019 (1 year 3 months)

Create a new native version for iOS Devices. Using CoreData, RxSwift, RxCocoa, MVVM



Analista Programador Sênior | iOS Developer

Deliver IT Serviços de Tecnologia

Apr 2018 - Dec 2018 (9 months)



Frontend Developer | Mobile Develop

Thema Informática®

Aug 2015 - Apr 2018 (2 years 9 months)

Desenvolvimento de portais para órgãos públicos(São Leopoldo, Imbé, Lajeado, Taquara, Montenegro) Desenvolvimento de aplicativo para suporte a impressão e acesso a smartcard para google chrome, desenvolvimento de aplicativo híbrido de controle patrimonial para TJ-RS usando ionic e angular, responsável por componentes javascript e interfaces do sistema de gestão de órgãos públicos produto da empresa



Chief Executive Officer

Masters Mx

Jan 2011 - Jul 2017 (6 years 7 months)

Empresa de Desenvolvimento web e mobile

Aplicativos e Contribuições

- Desenvolvi um aplicativo em Swift que mostra um pouco de minhas habilidades na linguagem.

<https://github.com/micheltlutz/micheltlutz>

-

FullPromo App -

<https://appsto.re/br/Vxqbib.i>

-

Calcula Freela -

<https://itunes.apple.com/us/app/calcula-freela/id1252384255?l=pt&ls=1&mt=8>

Outros Projetos WEB / MOBILE / SISTEMAS

UniRitter – Desenvolvimento de chamado online para FADERGS, Melhorias no Lançamento de notas sistema acadêmico SIGA. Desenvolvimento de Aplicativo da Instituição para consultas de notas, salas e

demais informações acadêmicas.

FullPromo RH - Desenvolvimento de site e gestão de currículos aplicativo para

smartphones para consulta de vagas e divulgação de notícias da empresa -

- Site e Sistema de Currículos: <http://fullpromo.com.br/>

- Apple Store: <https://appsto.re/br/Vxqbib.i>

- Google Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mastersmx.fullpromo>

Ferramentas Canoas – Instalação e configuração de infraestrutura de servidores máquinas da empresa, desenvolvimento de site e sistema para gestão de produtos e estoque, projeto de migração de ERP legado da empresa para versão web em andamento. <http://ferramentascanoas.com.br/>

Soper Imóveis – Criação de site gestão de imóveis e controle financeiro da imobiliária.
<http://www.soperimoveis.com.br/>

Dra. Teresa Bennemann – Desenvolvimento de site e gestão de pacientes, implantação de biometria e sensores iBeacons em andamento
<http://www.sorrindoparavida.com.br/>

Treinamentos/Cursos Scrum Ministrados:

Alfamidia – Alfamidia Projetos: SCRUM – de 2012 a 2015

Qualitiin – Construindo uma equipe ágil. Jul/2014

Ulbra Torres – Construindo uma equipe ágil. Set/2014



CEO

Nov 2016 - Nov 2016 (1 month)

Pharmobile é um marketplace mobile para produtos de saúde, higiene e beleza.

Desenvolvimento de Plataforma e-commerce, api rest e aplicativo em Swift

*Aplicativos já fora do ar por motivos de fim de projeto.



Instrutor Scrum

Alfamidia Educação Profissional

Feb 2012 - Jul 2015 (3 years 6 months)

Instrutor de Scrum, responsável também por atualizar a apostila da instituição



Analista Desenvolvedor / Scrum Master

Canopus Informatica

Oct 2010 - Aug 2011 (11 months)

Analista Desenvolvedor / Scrum Master em Canopus Informática.



Web Developer of the University Academic System

UniRitter

Oct 2008 - Oct 2010 (2 years 1 month)

Responsável pelo desenvolvimento do sistema acadêmico da instituição.

Education



Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul

MBA em Tecnologia para Negócios: AI, Data Science e Big Data, AI, Data Science e Big Data

2021 - 2022

A tecnologia é a chave para o sucesso dos negócios de hoje e do futuro. Descubra como utilizar de forma prática as principais tendências em tecnologia para administrar, liderar equipes e construir negócios tecnologicamente competitivos.



Apple Developer Academy | PUCRS - iOS Foundations – Turma B 2018

Foundations, Information Technology

2018 - 2018

Apple Developer Academy

A Apple Developer Academy é uma colaboração entre o Instituto Eldorado e a Faculdade de Informática da PUCRS, em parceria com a Apple, com a finalidade de desenvolver as habilidades de estudantes da área da informática de forma a obter êxito no desenvolvimento de aplicativos no ecossistema Apple.



Udemy Academy

Curso completo de Desenvolvimento iOS11/Swift4, Computer Programming

2018 - 2018

Todo ano, milhares de aplicativos novos chegam aos nossos celulares e dezenas de novas empresas e desenvolvedores conseguem alcançar seus objetivos e sonhos. Agora, chegou a sua vez de tirar do papel aquela ideia brilhante de aplicativo que sempre desejou fazer!

Talvez você não tenha algum app em mente, mas é uma pessoa que sonha em mudar de carreira e Com o Curso completo de Desenvolvimento iOS11/Swift4: Crie 20 Apps, você aprenderá como programar para iPhones e iPads utilizando as tecnologias mais recentes disponíveis pela Apple. Ao longo de 20 aplicativos reais e 100% funcionais que iremos construir passo-a-passo, na prática e com explicações detalhadas de cada etapa do processo, você entenderá como funciona, desde a concepção até a publicação na loja, o desenvolvimento de um Aplicativo. Ao final do curso você estará apto a criar seus próprios apps, independente da tecnologia ou recurso que ele necessite.



Udemy Academy

Automate Your React Native Releases with Fastlane & Bitrise, Computer Programming

2018 - 2018

You wouldn't be reading this otherwise ... and you are in the right place. You just found the course that will learn you step-by-step how to do that.

This is a learn-by-doing course, where you will:

find out what you need in order to start creating React Native applications,
unveil the complete environment setup on your computer to start working in minutes,
create a very simple (empty) React Native application using react-native-cli and fine-tune it to have a consistent project for both platforms,
get to know what is Fastlane and how it will change your life,
learn how to setup Fastlane for both iOS and Android,
be guided through the process of setting up all requirements inside iTunes Connect, Apple Developer Portal and Google Play Console
learn what is Bitrise
learn how to set up Bitrise environment and Workflow to run your builds in the Cloud,
be able to run your builds on Bitrise using Fastlane by simple pushing your code into the Git repository



Udemy Academy

MVVM Design Pattern Using Swift in iOS, Computer Programming

2018 - 2018

MVVM design pattern allows you to develop applications that are easily maintainable and testable, and now you can learn it from the comfort of your home.. in your own time.. without having to attend class.

My name is Mohammad Azam and I am the creator of many popular online courses including Mastering MapKit in iOS Using Swift and Creating Stickers and iMessages Applications in iOS 10 Using Swift 3, Mastering Micro Services Using JPA, Mastering Server Side Swift Using Vapor, Mastering ARKit for iOS, Mastering Core ML for iOS and more.

I have created over 2 dozens apps and some of my apps were even featured by Apple on the App Store. I have worked with fortune 500 companies as a lead iOS developer and helped them grow their business ten folds.



Udemy Academy

Go (Golang): Explorando a Linguagem do Google, Computer Programming

2017 - 2017

Go é a linguagem desenvolvida pelo Google para resolver problemas da escala que a gigante da tecnologia tem e, sem dúvida, essa linguagem também vai ajudar a turbinar as suas aplicações.

Ele é uma das poucas linguagens que surgiu depois dos processadores com múltiplos núcleos e isso fez com que a linguagem tenha mecanismo de concorrência no cerne da linguagem, o que a torna ideal para aplicações na qual são exigidos um alto grau de desempenho.

Go é uma linguagem enxuta, moderna, compilada (muito rápida), que tem vários recursos que irão te ajudar nos desafios de desenvolver uma aplicação escalável!



Estácio

Análise e desenvolvimento de Sistemas, Information Technology

2018 - 2020



Sistemas de Informação - UniRitter

Bacharel, Sistemas de Informação

2008 - 2010

O curso de Sistemas de Informação do UniRitter forma profissionais qualificados na utilização de recursos da informática para desenvolver sistemas de informação das organizações. A capacitação é focada para identificar e solucionar problemas de informação do mundo contemporâneo, através do uso adequado de recursos humanos e de informática.



UniRitter

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS, Information Technology

2017 - 2019



DESIGN DE GAMES - UniRitter

High School

2016 - Present

atua no segmento de entretenimento digital desenvolvendo produtos tais como: jogos educativos, de aventura, de ação, de simulação 2D e 3D entre outros gêneros. Pode atuar como autônomo ou em empresas produtoras de jogos digitais, canais de comunicação via web, produtoras de websites, agências de publicidade e veículos de comunicação.



TargetTrust Treinamento & Tecnologia

Desenvolvendo Aplicações Mobile para Android

2014 - 2014



TargetTrust Treinamento & Tecnologia

ios developer, Desenvolvendo Aplicações Mobile para iOS - iPhone/iPad

2013 - 2013



TargetTrust Treinamento & Tecnologia

-, Desenvolvedor Java J2SE 6.0, JEE 5.0

2010 - 2010



Técnico em Informática Alcides Maya

Técnico, Técnico em Informática

2006 - 2008



Udemy Academy

Associate of Science, Docker

2018 - 2018

No curso você aprenderá os principais conceitos do Docker com vários exercícios práticos, todos descritos detalhadamente na apostila que será disponibilizada no curso. Tudo que for ministrado no curso estará disponível na apostila, e ter esse suporte a mais, será um diferencial fantástico.

Para finalizar, quero convidar você que é desenvolvedor, DevOps, para nos acompanhar nessa caminhada com o Docker, não tenho dúvida que o nível de profissionalismo dos seus ambientes será outro depois das aulas.



Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul

Pós-graduação Lato Sensu - MBA, Tecnologia em Tecnologia da Informação/
Sistemas da Informação

2021 - 2022

A tecnologia é a chave para o sucesso dos negócios de hoje e do futuro. Descubra como utilizar de forma prática as principais tendências em tecnologia para administrar, liderar equipes e construir negócios tecnologicamente competitivos.

Licenses & Certifications



Certified ScrumMaster (CSM) - Scrum Alliance

Issued Sep 2011 - Expires May 2023

000159077



Certified Scrum Product Owner (CSPO) - Scrum Alliance

Issued May 2021 - Expires May 2023

000159077



Certified Lean Inception Facilitator - Caroli.org

Skills

Swift • PHP • Mobile Applications • Go • PostgreSQL • Objective-C • JavaScript • Agile Methodologies • Scrum • Google Chrome Apps Development